

Haydn-Cup

Lustige Spiele mit Joseph Haydn

Spielanleitungen



Zusatzspiele

● Haydn gibt den Ton an

Erfordernisse: Stühle, Radiorecorder, Musikkassette mit Stücken von Joseph Haydn

Dauer: je nach Anzahl der Schüler bis zu 15 min.

Teilnehmerzahl: bis zu 13 Paare (26 Schüler)

In der Mitte des Raumes werden Stühle aufgestellt. Die Schüler tanzen zur Musik von Haydn in Paaren um die Stühle herum. Sobald die Musik aufhört zu spielen, muß jedes Paar versuchen, sich auf einen Stuhl zu setzen. Es ist aber immer ein Stuhl zu wenig vorhanden. Das Paar, das keinen Stuhl erwischt, scheidet aus. Nach jeder Runde wird ein Stuhl entfernt.

Alle Paare, die ausgeschieden sind, erhalten einen Punkt. Die letzten fünf Paare, die übriggeblieben sind, erhalten zwei Punkte.

● Jagd auf die falsche Note

Erfordernisse: Seil, Papiersackerl mit aufgemalter Note, Stöcke, Süßigkeiten

Dauer: bis zu 2 min.

Teilnehmerzahl: max. 7 Schüler

An einem gespannten Seil hängt das Papiersackerl mit der aufgemalten Note. Diese ist mit Süßigkeiten gefüllt. Mit Hilfe eines Taktstocks (Bleistift etc.) müssen die Schüler solange auf die Note schlagen, bis sie aufreißt.

Um das Spiel zu erschweren kann der Lehrer das Seil etwas hin und her schwingen. Jeder Schüler erhält einen Punkt.