

Haydn-Cup

Lustige Spiele mit Joseph Haydn

Spielanleitungen



1. Teil

Geschicklichkeitsspiele und Wissensspiele

Es sind insgesamt acht Stationen vorgesehen, die sich aus fünf Geschicklichkeitsspielen und drei Wissensspielen zusammensetzen. Die Schüler sollen alle Stationen durchmachen. Die Reihenfolge ist beliebig. Zusätzlich gibt es noch eine Reihe von anderen Spielen, die zur Auswahl stehen. Diese sind im Anhang angeführt. Es besteht die Möglichkeit, Spiele zum eigentlichen Konzept hinzuzufügen oder den "Haydn-Cup" nach eigenen Vorstellungen zusammenzusetzen und zu gestalten.

Geschicklichkeitsspiele

● Flink wie ein Violinspieler

Erfordernisse: Ball

Dauer: ca. 5 min.

Teilnehmerzahl: 2

Zwei Spieler treten in diesem Spiel gegeneinander an. Sie stehen einander in zwei markierten Feldern gegenüber. Je nach Alter der Schüler kann man die Größe der Felder beliebig verkleinern bzw. vergrößern. Es müssen jedoch immer zwei Schüler mit ungefähr gleichem Alter gegeneinander antreten. Nun müssen die Schüler versuchen, sich mit einem Ball gegenseitig abzuschießen. Sie dürfen zwar ausweichen, ihr Feld aber nicht verlassen.

Jeder Schüler darf dreimal schießen. Für jeden Treffer erhält er einen Punkt.